



Laser - Laser Radial – Laser 4.7

ISTRUZIONI DI REGATA

TROFEO P.H.A.R.O.S.

1. Regole di regata

- 1.1. La Regata verrà corsa applicando le regole come definite nel Regolamento di Regata in vigore.
- 1.2. La regata è classificata di categoria "C" in relazione al Codice ISAF per la Pubblicità
- 1.3. Si applicano tutti i corsivi e le prescrizioni della FIV.
- 1.4. Si ricorda che, in applicazione delle normative ISAF e CONI saranno possibili controlli anti-doping
- 1.5. La regola A11 e' modificata aggiungendo:
ARB, punteggio di penalità applicato dopo un Arbitrato;
PTS, penalità per un'applicazione dell'appendice P2.1 o dell'IdR 18.3 dopo l'Arrivo o per altre infrazioni ai sensi delle IdR 20.5 o 25.4.
- 1.6. BFD ed OCS potranno essere ugualmente utilizzate.

2. Comunicati ai concorrenti

I comunicati ai concorrenti saranno affissi sul tabellone ufficiale dei comunicati posto in prossimità della segreteria del comitato di regata (CdR) e, ove possibile, possibilmente replicati presso il parco barche.

3. Variazioni alle istruzioni

Ogni variazione alle istruzioni sarà esposta almeno 90 minuti prima della prima prova in programma per il giorno in cui avrà effetto, ad eccezione di qualsiasi anticipo all'orario di partenza o modifica alla composizione delle flotte che dovrà essere esposta entro le ore 21.00 del giorno precedente.

4. Tabellone dei comunicati, albero dei segnali. Segreteria del Comitato di Regata.

La segreteria del comitato di regata (CdR) sarà presso il Club Nautico Celle – Lungomare Crocetta, Celle Ligure. Il tabellone ufficiale dei comunicati e l'albero dei segnali a terra saranno in prossimità della segreteria del CdR.

5. Segnali a terra

- 5.1. I segnali a terra saranno esposti sul pennone dei segnali a terra posto in prossimità del parco barche.
- 5.2. La bandiera V del C.I., con 2 segnali acustici, significa: "Nessun concorrente dovrà andare in acqua finché questo segnale rimarrà a riva. Il segnale di avviso non sarà dato prima di 45 minuti dall'ammainata della lettera "V" (accompagnata da 1 segnale acustico).
- 5.3. Il segnale "intelligenza" accompagnato da 2 segnali acustici significa: "La regata è rinviata. Il segnale di avviso non sarà dato prima di 45 minuti dall'ammainata di questo segnale" (accompagnata da 1 segnale acustico).
- 5.4. La bandiera Y alzata a terra con un segnale acustico significa che "ciascun concorrente dovrà sempre indossare il giubbotto salvagente non solo in regata, ma da quando prende il mare fino al rientro a terra".

6. Stazze e contrassegni adesivi

- 6.1. A tutti i concorrenti potrà essere chiesto di mettere a disposizione dello stazzatore la propria barca per una osservazione di stazza prima della partenza della prima regata. Le barche saranno presentate completamente armate.
- 6.2. I concorrenti si debbono ritenere "avvisati" di dover ottemperare alle regole di stazza, inclusi i numeri velici e le lettere nazionali ai sensi dell'Appendice G.
- 6.3. A discrezione del Comitato di regata (C.d.R.) o della Giuria potranno essere compiute misurazioni di stazza sugli equipaggiamenti, le attrezzature e gli indumenti durante lo svolgersi delle regate.

7. Formato della regata.

- 7.1. Le regate si correranno in 4 classi: Laser Standard Olimpico, Laser Radial Femminile Olimpico, Laser Radial, Laser 4.7.
- 7.2. Qualora le femmine presenti nella Classe Radial fossero meno di 15, potranno avere una partenza comune con la Classe Radial maschile.
- 7.3. La regata è valida qualsiasi sia il numero delle prove disputate.
- 7.4. Sono previste 3 prove per giorno di regata e non si disputeranno più di tre prove di flotta al giorno.

8. Programma e tempi di partenza

- 8.1. Il programma: sino a 2 prove al giorno per giorno di regata programmato.
- 8.2. Gli orari di partenza:
La prima regata partirà alle ore 13.00, come da bando.
Il tempo Target di ogni regata e' 60 minuti. Il Tempo Limite e' fissato in 90 minuti ai fini della Regola 35.
- 8.3. Sequenza di partenza.
La regata partirà secondo la regola RR ISAF 26.
Le prove partiranno usando i seguenti segnali. I tempi saranno presi dai segnali visivi, l'assenza di un segnale acustico può essere trascurata.

| | | | |
|---------------|--------------------|---------|----------|
| Avviso | Bandiera di Classe | 1 suono | 5 minuti |
| Preparatorio | P o bandiera nera, | 1 suono | 4 minuti |
| Ultimo minuto | Preparatorio tolto | 1 suono | 1 minuto |
| Partenza | Classe ammainata | 1 suono | 0 minuti |

Le classi saranno possibilmente chiamate a partire con un intervallo di 8 minuti e con la sequenza segnalata mediante un apposito comunicato del CdR

- 8.4. Il segnale di avviso della classe/flotta in partenza sarà dato al più presto possibile dopo l'arrivo dell'ultimo concorrente di quella classe/flotta. Anche prima che le altre classe/flotta siano tutte arrivate, quando l'arrivo sia preso sull'allineamento sottovento alla linea di partenza.
- 8.5. L'intenzione di far svolgere la prova successiva sarà segnalata mediante l'esposizione della bandiera G sul battello degli arrivi.
- 8.6. Il programma e i tempi di partenza possono essere modificati mediante un comunicato affisso all'albo non dopo le ore 21 del giorno prima in cui avranno effetto.
- 8.7. Non sarà data alcuna partenza dopo le ore 16 dell'ultimo giorno di regata.

9. Bandiere identificative di Classe.

- 9.1. Laser Standard: Bandiera di classe Laser
- 9.2. Laser Radial Femminile: Bandiera F
- 9.3. Laser Radial : Bandiera R
Nel caso in cui le Femmine partisero nella stessa partenza dei Radial al segnale di Avviso saranno esposte le due bandiere R e F
- 9.4. Laser 4.7: Pennello numerico 9
Ciascuna barca potrà essere identificata mediante le sole ultime quattro cifre del numero velico.
- 9.5. I battelli della Giuria o degli ispettori per la regola 42 esporranno una bandiera con scritto J o JURY.
- 9.6. Le barche del comitato di regata e di servizio esporranno la bandiera del Club Nautico Celle a strisce orizzontali di colore giallo, rosso, nero.

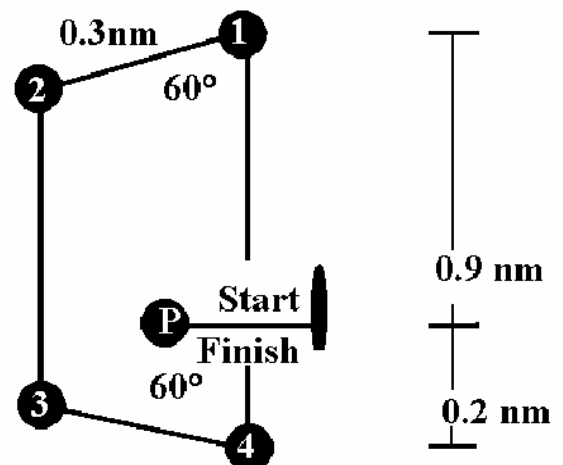
10. Area di regata

L'area dove si svolge la regata indicata mediante un comunicato esposto sul tabellone ufficiale.

Tale comunicato indicherà anche gli identificativi utilizzati dalla barca comitato partenze.

11. Il percorso

- 11.1. L'area del percorso di regata è definita:
 - prima del segnale di partenza, 100 metri dalla linea di partenza.
 - dopo il segnale di partenza, come all'interno di una linea tracciata 100 metri all'esterno di ciascun punto che possa essere inteso da una barca come valido per regatare in condizioni normali.
- 11.2. Il percorso sarà posizionato come qui sotto illustrato:



- 11.3. Le boe saranno lasciate a sinistra e il percorso sarà: Start- 1- 2 – 3 - 4 – 1 – 2 – 3 – 4 – Finish
- 11.4. La lunghezza del percorso sarà aggiustata per compiere il percorso nel tempo target di circa 80 minuti, arrivi compresi. L'errore sul tempo target non sarà motivo di richiesta di riparazione. Ciò a modifica della regola 62.1(a).
- 11.5. Il percorso di ogni classe in partenza può essere ridotto sin dal compimento del quarto lato. Gli angoli alle boe 1 e 4 saranno di circa 60°.
- 11.6. Le boe sottovento 3 e 4 potranno essere posate dopo la partenza.

12. Boe

- 12.1. Le boe di percorso, 1, 2,3,4 , le boe alternative, saranno come descritto all'albo ufficiale dei comunicati.
- 12.2. La boa di partenza, sarà un battello di contro starter recante un'asta con bandiera arancione.
- 12.3. La boa di arrivo, sarà come descritto all'albo ufficiale dei comunicati.
- 12.4. La barca del comitato che segnali una variazione del percorso sarà considerata come boa.

13. La partenza

- 13.1. La linea di partenza sarà fra due aste con bandiera Arancione rispettivamente poste sulla barca comitato partenze e sul battello di contro starter.
- 13.2. Le barche il cui segnale di avviso **non** sia stato esposto, dovranno **mantenere libera la linea** di partenza della classe/flotta che parte prima della loro.
- 13.3. Una barca non potrà partire dopo 4 minuti dal segnale di partenza della sua classe/flotta. Sarà perciò classificata DNS, a modifica delle regole A4 .

14. Penalità in partenza

- 14.1. Regola della penalità standard.

Eccetto quando sia esposta la "bandiera Nera" prima o assieme al segnale preparatorio, sarà applicata la seguente regola per tutte le partenze (ciò a modifica della regola 29):

"Una barca sarà *squalificata in partenza, senza udienza*, (indicata con OCS) quando una parte del suo scafo, o equipaggio o equipaggiamento venga

rilevata all'interno di un triangolo, formato dagli estremi della linea di partenza e la boa 1, durante il minuto precedente la partenza."

30 secondi prima dell'ultimo minuto prima della partenza sarà possibilmente dato un segnale acustico dalla barca comitato. La mancanza o l'intempestività di tale segnale acustico non sarà motivo di richiesta di riparazione. Ciò modifica la regola 62.1 (a).

14.2. Regola della Bandiera Nera

La regola 30.3 è modificata come segue:

I numeri veloci saranno esposti per almeno 3 minuti. Un lungo segnale acustico sarà emesso al momento dell'esposizione dei numeri. Una barca di cui siano stati esposti i numeri dovrà abbandonare l'area di regata come definita nell'istruzione 11.1, prima del nuovo segnale preparatorio. Se non ottempererà a ciò potrà essere squalificata da tutte le prove della regata (ciò a modifica della regola 64.1)

Quando il comitato di regata decida che applicare la regola 30.3 comporti l'eventualità che una barca possa chiedere riparazione appellandosi alla regola 62.1(a), allora potrà riconoscergli tale stato non esponendo il suo numero e senza squalificarla (a modifica della regola 30.3, 60.2 e 63.1).

- 14.3. Quando fosse possibile, i numeri della barche squalificate in forza dell'istruzione 14.1 o 14.2, saranno esposti in prossimità della boa 1.

15. Interruzione di regata

- 15.1. Ai sensi della regola 32.1 (e) il comitato di regata può interrompere la regata a causa di un ampio salto di vento o di venti irregolari o quando il vento scenda al di sotto dei 5 nodi (2.5 m/s).
- 15.2. A modifica della regola 62.1(a) e del corsivo FIV alla regola 32 non potrà essere richiesta riparazione a seguito o meno di un'azione intrapresa dal CdR ai sensi di questa istruzione.

16. Cambio di percorso dopo la partenza

Non sono previsti cambi di percorso.

17. L'arrivo

- 17.1. La linea di arrivo sarà posta fra un'asta che esponga la bandiera blu sulla barca del comitato degli arrivi, e la boa di arrivo alla sua sinistra.
- 17.2. La linea di arrivo sarà normalmente posizionata sottovento alla linea di partenza e possibilmente non più lunga di 25m.

18. Penalità per infrazione alla regola 42

- 18.1. Verrà applicata l'appendice P del regolamento (penalità immediate per la regola 42) come modificata dalla FIV. La regola P2.3 non verrà applicata.
- 18.2. Per tutte le infrazioni dopo la terza (la quarta per i laser 4.7) il concorrente dovrà ritirarsi e sarà classificato come DNE.
- 18.3. Per i laser 4.7 la penalità di cui alla regola P2.1 verrà applicata per due volte. Alla terza infrazione si applicherà la regola P2.2
- 18.4. Un'azione intrapresa dalla giuria ai sensi dell'Appendice P non potrà essere oggetto di richiesta di riparazione.
- 18.5. Quando una penalità ai sensi della regola P2.1 o dell'IdR 18.3 venga assegnata dopo che la barca è arrivata, la barca stessa non dovrà eseguire i prescritti giri, ma verrà penalizzata di 8 punti.

19. Tempo limite.

La barca che arrivi dopo 20 minuti dall'arrivo del primo, sarà qualificata DNF. Ciò a modifica della regola 35.

20. Proteste

- 20.1. Le proteste dovranno essere presentate su un modulo a disposizione presso la segreteria del CdR e consegnate entro la fine del tempo per le proteste che si concluderà 90 minuti dopo l'arrivo dell'ultima barca nell'ultima regata della giornata. Lo stesso tempo limite si applica alle richieste di riparazione per fatti successi in acqua.
- 20.2. Le notifiche delle proteste saranno esposte non oltre 30 minuti dalla scadenza del tempo per le proteste.
- 20.3. Le proteste si discuteranno in sala Giuria.
- 20.4. Le proteste presentate da parte del CdR o da parte della Giuria andranno notificate mediante avviso esposto all'albo, prima del termine del tempo per le proteste per informare le barche ai sensi della regola 61.1(b).
- 20.5. L'ultimo giorno di regata, una richiesta di riparazione e/o una richiesta di riapertura di udienza sarà accolta se la richiesta viene presentata:
 - a) Entro il termine del tempo per le proteste e se il protestato o protestante che richiede riparazione o riapertura era informato della decisione dal giorno prima.
 - b) Non oltre 15 minuti dopo che la decisione sia stata esposta.

c) Non dopo 15 minuti da quando un segnale di annullamento sia stato esposto a terra.

- 20.6. Infrazioni alle regola 5.2, 13.3, 25 e 26 non potranno essere oggetto di una protesta barca contro barca. Ciò modifica la regola 60.1(a). Per queste infrazioni la giuria può applicare una penalità diversa dalla squalifica.

21. Arbitrato.

- 21.1. Come alternativa allo svolgimento formale di un'udienza per una protesta, i concorrenti possono avvalersi dell'arbitrato. Una condizione perché ciò possa avvenire è che al momento previsto per l'udienza le parti concordino di accettare le decisioni dell'arbitrato. Il sistema di arbitrato modifica le regole 63 e 64.

22. Sistema del fischietto

Per incoraggiare le barche ad applicare le penalità alternative, i membri della giuria, (oltre che per l'appendice P) possono fischiare e mostrare una bandiera rossa quando vedono un episodio interpretabile come infrazione. Tutto ciò non comporta un obbligo di eseguire una penalità, ma sarà considerata un'aggravante in caso di protesta in cui la barca indicata sia soccombente.

23. Punteggio

- 23.1. Sarà applicato il punteggio di minima come da RRS Appendice A4;
- 23.2. Sarà ammesso uno scarto ogni 4 prove svolte.
- 23.3. Se la penalità assegnata per infrazione alla regola 42, o per arbitrato (IdR 21) risultasse peggiore di un DSQ, allora sarà attribuito un DSQ. In questo caso il punteggio delle altre barche non sarà cambiato.
- 23.4. In caso di richiesta di riparazione avanzata su un OCS, e non accolta, l'OCS potrà diventare un DNE.

24. Vincitori e premi

- 24.1. I premi del saranno assegnati in base ai migliori piazzamenti della classifica generale
- 24.2. I premi saranno assegnati come da Bando.

25. Barche di assistenza ai team

- 25.1. Le barche di assistenza ai team o ai singoli concorrenti non dovranno essere presenti nell'Area del percorso definita all'istruzione 11.1 durante il periodo fra il primo segnale di avviso della regata e l'arrivo dell'ultima barca

in quella prova eccetto quando sia segnalato un differimento, in questo caso potranno rimanere nell'area di regata fino al primo segnale dopo la fine del differimento.

- 25.2. Violazioni alle indicazioni della presente istruzione comporteranno penalità o squalifiche comminate dalla Giuria per i componenti del team assistito dalla barca che ha effettuato la violazione.
- 25.3. L'istruzione 25.2 non sarà applicata per operazioni di soccorso.

26. Sicurezza

- 26.1. Durante la regata i concorrenti dovranno indossare un salvagente efficiente ed abbottonato.
- 26.2. I concorrenti che richiedono assistenza da parte delle barche di soccorso devono agitare un braccio con la mano aperta. Se l'assistenza non viene richiesta, il braccio deve essere agitato con le dita della mano chiuse a pugno.
- 26.3. Se considerato necessario può essere imposto al concorrente di abbandonare la barca e salire sul mezzo di soccorso.
In questo caso si applicherà un nastro bianco e rosso alla barca abbandonata in modo che si sappia che l'equipaggio è stato comunque salvato.

27. Manleva di responsabilità

La Società organizzatrice, la Federazione Italiana Vela, l'Assolaser, l'Associazione Internazionale Classe Laser, i loro dirigenti, membri o volontari, rifiutano ogni responsabilità per la perdita della vita, di ogni proprietà, per ferite personali o danni causati o provocati durante la manifestazione, pertanto i concorrenti partecipano alla regata a loro rischio. Il contenuto del bando di regata o delle istruzioni di regata non può essere motivo di riduzione della completa ed illimitata responsabilità del concorrente che singolarmente ed integralmente rimane amministratore della conduzione della barca che lui stesso fa regatare. Il concorrente deve essere in buona salute ed un buon velista in grado di affrontare vento forte. E' responsabilità esclusiva dei concorrenti partecipare ad una regata o continuare una regata. Un concorrente è pienamente ed esclusivamente responsabile per la copertura assicurativa verso le parti terze che la barca può danneggiare o per incidenti alle proprie cose o alla propria integrità fisica. I concorrenti sono assicurati per danni a terze parti.